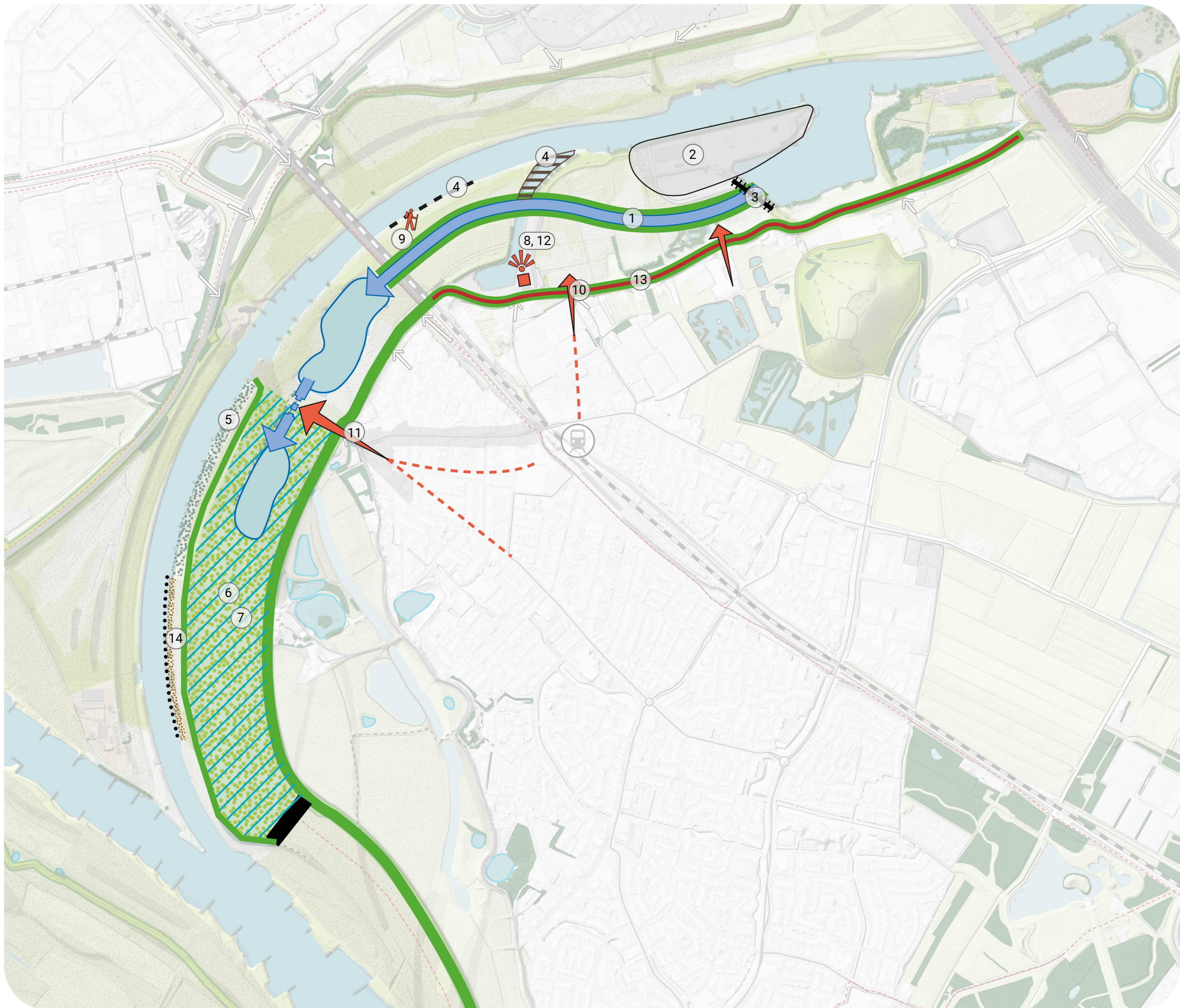


Uiterwaarden Westervoort



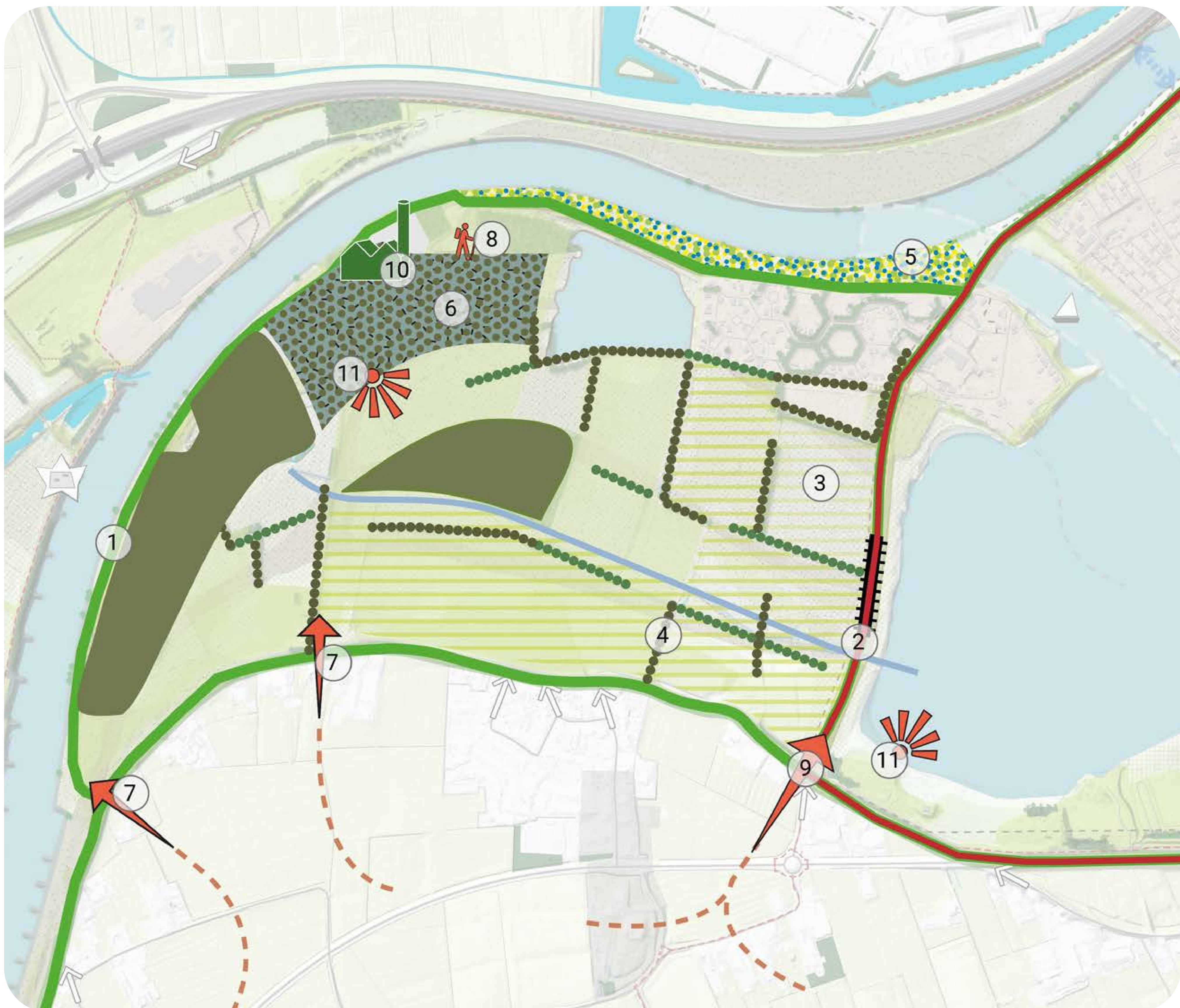
1. Aanleg eenzijdig aangetakte geul
2. Aanpassen hoogwatervrij terrein
3. Aanleg brug (verlagen zomerkade)
4. Verwijderen invaart naar Struyck Verwo en aanpassen onregelmatige naar een strakke oeverbelijning
5. Ontwikkelen stroomdalgraslanden
6. Ontwikkelen natuur (graslanden)
7. Weidevogelgebied beschermen (slechts toegankelijk voor recreant)
8. Ontwikkelen terrein van Struyck Verwo

9. Toevoegen struinpaden
10. Verbeteren toegang tot de uiterwaard
11. Ontwikkelen gebiedsentree met voorzieningen
12. Ontwikkelen natuur/kleinschalige recreatie
13. Ontwikkelen veilige recreatieve route
14. Ontwikkelen NVO's (zie varianten IJssel oevers)

Opgave in omgeving (derde partij)

Dijkversterking PanWes
Woongebied Westervoort-Noord
Woongebied Mooi Mosterdhof

Koppenwaard



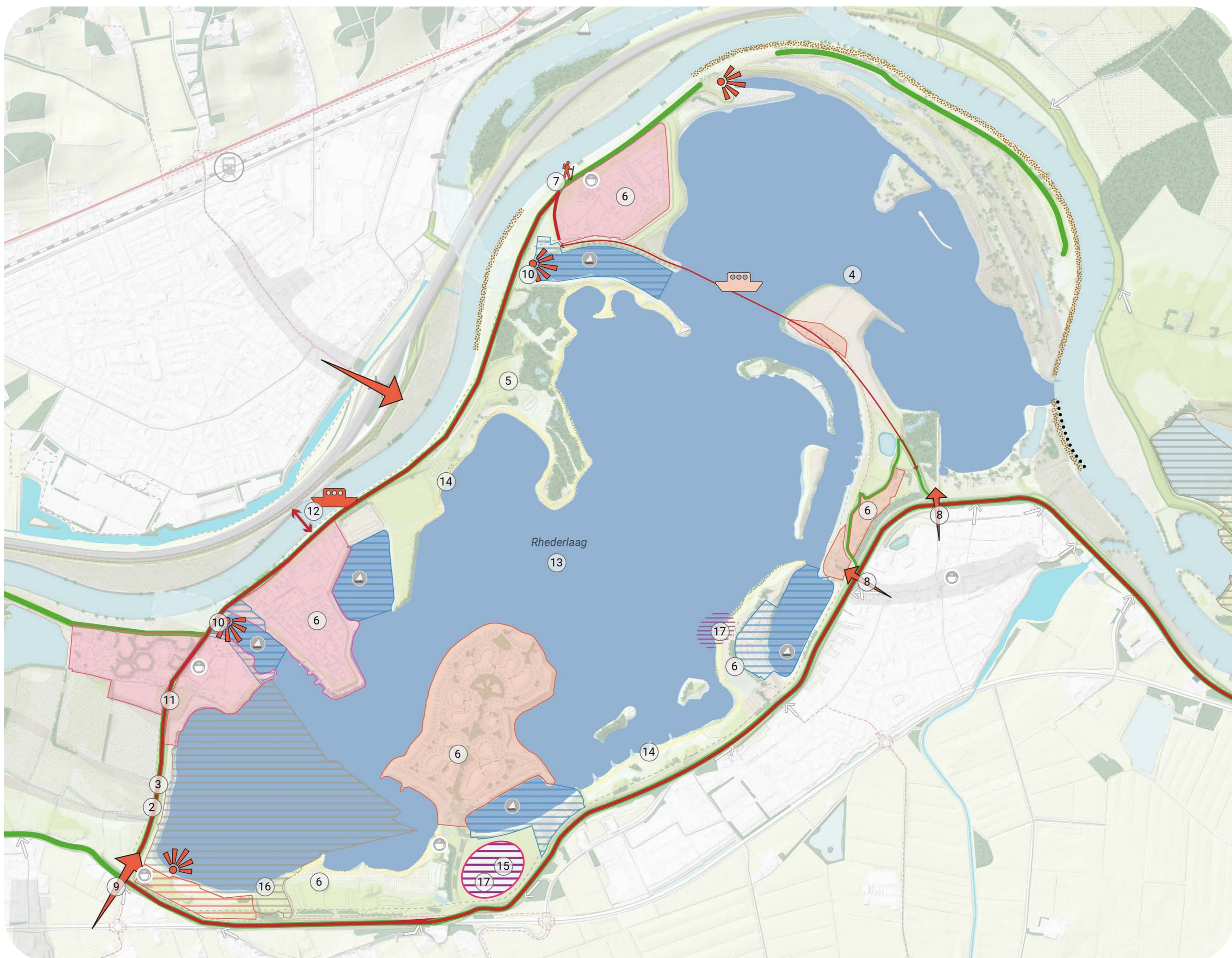
1. Verlagen zomerkade/oeverwal
2. Verlagen kade en aanleg brug
3. Stimuleren natuurinclusieve landbouw
4. Toevoegen landschapselementen zoals heggen en houtwallen.
5. Ontwikkelen stroomdalgraslanden
6. Ontwikkelen ooibos en versterken natte natuur
7. Toegang tot het uiterwaard herkenbaar maken.
8. Toevoegen struinpaden
9. Gebiedsentree verbeteren

10. Beleefbaar maken van het terrein van steenfabriek Koppenwaard
11. Ontwikkelen uitzichtpunt

Opgave in de omgeving (derde partij)

Autonome natuurontwikkeling van Natuurmonumenten

Rhederlaag



1. Natuurlijke oevers IJssel
2. Kadeverlaging
3. Brug Marsweg
4. Autonoom ontwikkeling zandwinning waardoor de oeverlijn verandert
5. Versterken groenstructuur voor verbetering van biodiversiteit langs de rivier
6. Versterken groenstructuur binnen Rhederlaag waar mogelijk
7. Toevoegen struinpaden
8. Toegang uiterwaard verbeteren
9. Gebiedsentrees verbeteren bij de Marsweg
10. Uitzichtpunten
11. Herinrichting Marsweg tot verkeersveilige en aantrekkelijke route
12. Verruimen vaartijden
13. Kwaliteitsimpuls
14. Toegang naar strandjes herkenbaar en aantrekkelijker
15. Ontwikkeling van verblijfsrecreatie, mogelijk in combinatie met kleinschalige opwekking van duurzame energie.
16. Bestaande zandwinning K3delta wordt op termijn verwijderd
17. Kleinschalige duurzame energie op de plas door middel van WKO en zonne-energie op dak.

Ijssel en oevers

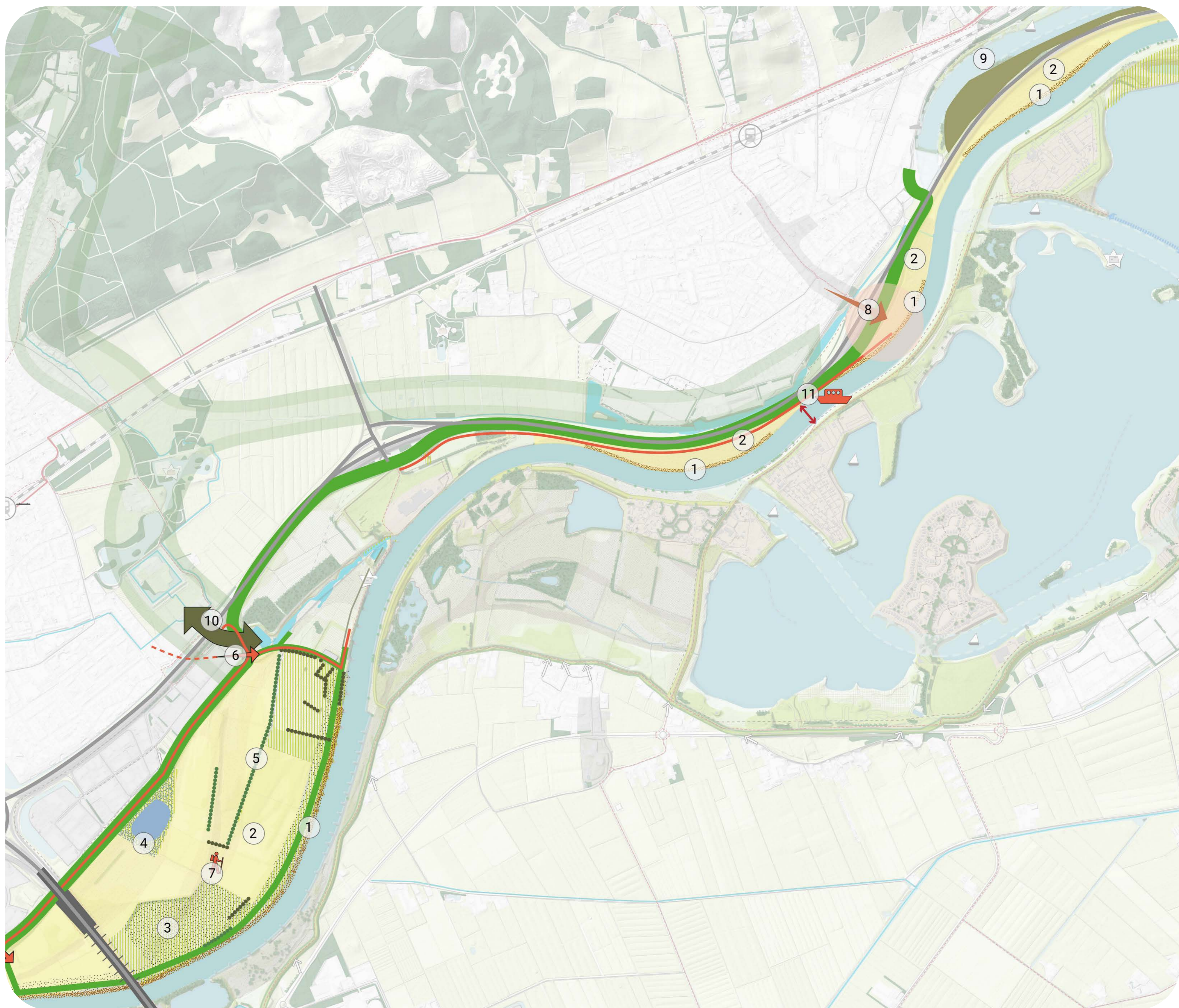


1. Ontwikkelen natuurvriendelijke oever
2. Plaatsen palenschermen
3. Aanpassen oeverbelijning
4. Tegengaan bodemerosie vaargeul
5. Verlengen veerstoep
6. Scheepvaartknelpunt

Opgave in omgeving (derde partij)

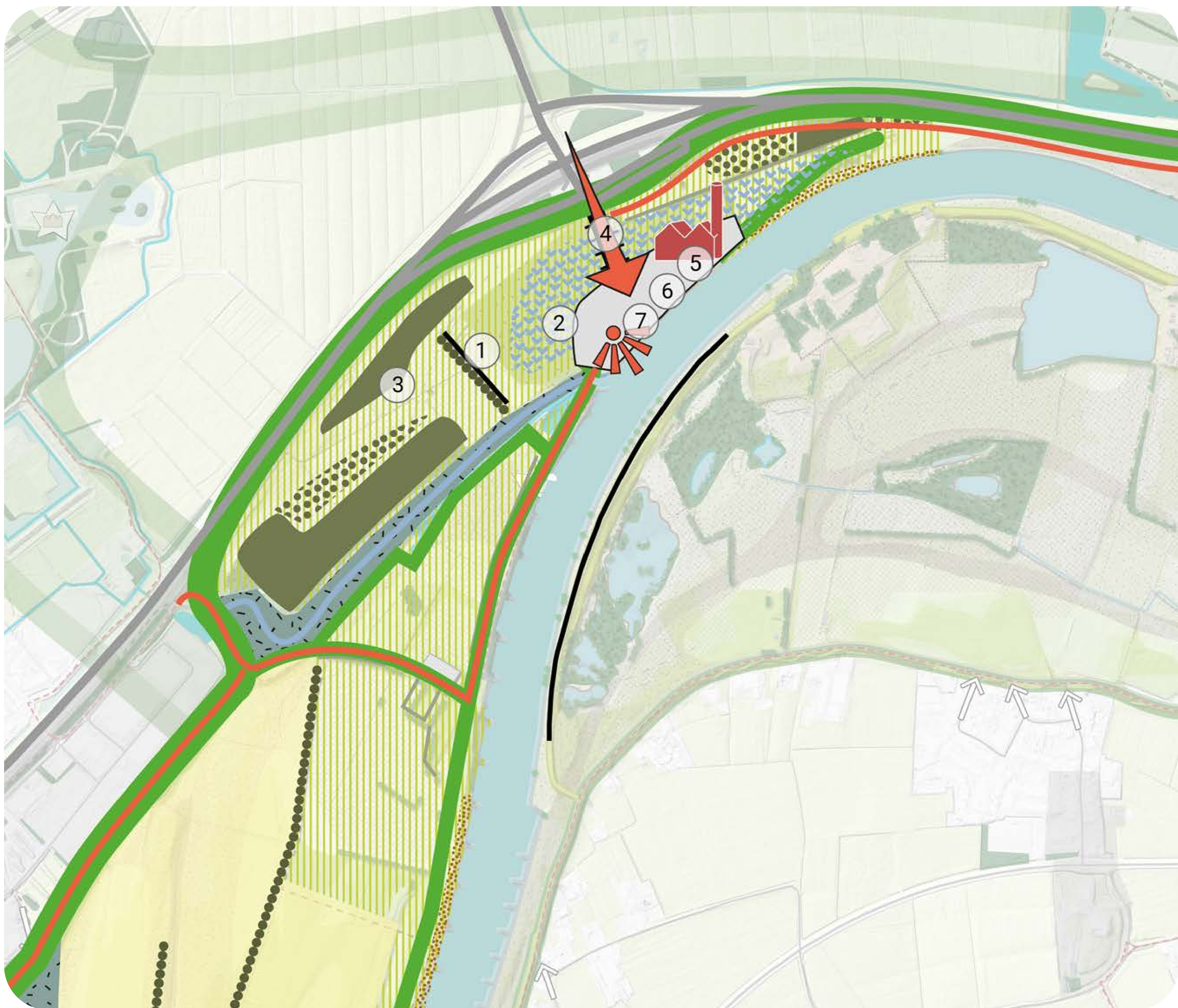
Inundatiefrequentie van de uiterwaarden verhogen

Uiterwaarden Rheden



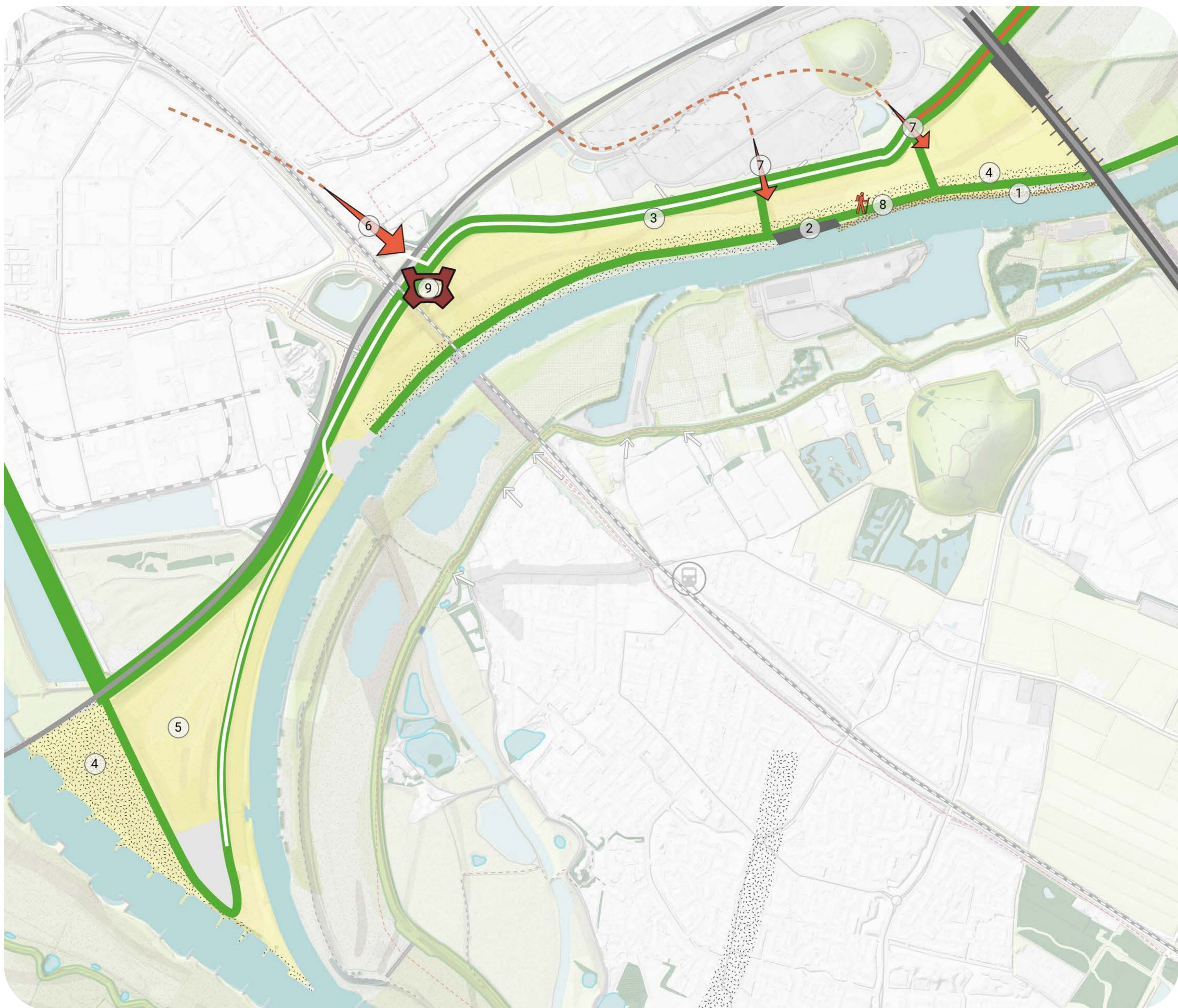
1. Ontsteden oevers
2. Stimuleren natuurinclusieve landbouw
3. Ontwikkelen stroomdalgraslanden
4. Ontwikkelen natte natuur
5. Toevoegen landschapselementen zoals heggen en houtwallen.
6. Toegang tot de uiterwaard herkenbaar maken.
7. Toevoegen struinpaden
8. Gebiedsentree vormgeven: entree voor auto's, fietsers en wandelaars in samenhang met herbestemming nieuwe functie steenfabriek
9. Stimuleren duurzame energiewinning (warmte-koude opslag)
10. Faunapassage bij monding Rozendaalse beek
11. Route naar veerpont herkenbaar maken

Terrein de Groot en omgeving



1. Kadeverlagingen ten behoeve van rivierverruiming
2. Uiterwaardverlaging ten behoeve van rivierverruiming (met kansen voor natte natuur)
3. Bestaand oobos en ontwikkelen natuurwaarden waaronder oobos
4. Gebiedsentree vormgeven: entree voor auto's, fietsers en wandelaars in samenhang met herbestemming nieuwe functie steenfabriek..
5. Herbestemmen / ontwikkelen nieuwe functie van steenfabriek met uitzichtpunt.
6. Kansen benutten voor opwekken van kleinschalige duurzame energie op een rondom terrein De Groot
7. Uitzichtpunt maken, ofwel als uitkijktoren of anderszins vormgeven

Uiterwaarden Arnhem



1. Ontsteden oevers
2. Invaaropening loswal verkleinen
3. Stimuleren natuurinclusieve landbouw
4. Ontwikkelen stroomdalgraslanden
5. Behouden en versterken van weidevogelgebied
6. Gebiedsentree met voorzieningen maken: duidelijke entree voor auto's fietsers en wandelaars, transferium
7. Toegang tot de uiterwaard herkenbaar maken.
8. Toevoegen struinpaden
9. Ontwikkelen fort Westervoort